

Testeur de jeux vidéo - Assurance qualité

Dernière mise à jour: 31 mai 2010

Endroit: Halifax

Manager: Producteur

Description du poste

Nous sommes présentement à la recherche d'un(e) testeur(e) de jeux vidéo expérimenté(e) pour notre studio de Halifax. Le/la candidat(e) sélectionné(e) sera chargé de tester les caractéristiques de nos jeux en développement et applications, de compléter les rapports de bugs et autres problèmes, ainsi que de vérifier que les correctifs apportés par les designers, programmeurs, artistes ont réglé les problèmes.

Le/la candidat(e) idéal(e) est autonome, proactif(ve) et a le souci du détail. Le poste exige d'être très patient et méticuleux car la personne aura à ré-tester souvent de petites sections du jeu à fond, à la recherche d'éventuels bugs.

Des excellentes aptitudes en communication (orale et écrite) sont essentielles pour décrire avec précision les bogues et d'excellentes capacités de déduction sont nécessaires pour déterminer les étapes pour les reproduire. Le/la candidat(e) idéal(e) est également prêt(e) à apprendre de nouvelles procédures, des logiciels et a une facilité à apprendre.

De l'expérience de travail antérieure en tant que testeur dans le développement de logiciels ou jeux est une exigence pour ce poste.

Principales responsabilités

- Jouer à travers les versions incomplètes du jeu;
 - Créer l'essai des plans pour assurer une couverture adéquate soit donnée à chaque section du jeu, puis suivez le plan d'essai méthodique;
 - Rapport de bugs découverts et gérer la base de données de bogues;
 - Vérifiez que la demande satisfait aux exigences techniques de la plate-forme de titulaires (Nintendo, Microsoft et Sony);
-

Qualifications essentielles

- Expérience de travail précédente dans une position de testeur dans le développement de logiciels ou jeux
- Diplôme d'études secondaires ou l'équivalent.
- Apté à communiquer de manière adéquate en anglais
- Bonne connaissance et intérêt marqué pour les ordinateurs et les jeux vidéo.
- Bon esprit d'équipe et une solide éthique de travail.
- Être professionnels, entrepreneur, sérieux et avoir le souci du détail.

- Capacité à utiliser un PC, avoir de l'expérience générale des applications Microsoft Office (notamment Word et Excel).
-

Qualifications souhaitables

- Expérience en tant que testeur au sein de l'industrie du jeu vidéo.
 - Baccalauréat
 - Comprendre le processus d'assurance qualité du développement de logiciels.
 - Bonne connaissance des PC et des problèmes de compatibilité matérielle (les cartes graphiques, processeurs).
 - Expérience en création de bases de données.
-

Avantages et conditions de travail

- Salaire de base concurrentiel
 - Plan d'avantages sociaux incluant une assurance avec protection familiale complète pour les soins médicaux, dentaires et optométriques
 - Vacances flexibles et congés fériés
 - Une semaine de vacances payées entre Noël et le Nouvel An
 - Le poste est de 40 heures par semaine - du lundi au vendredi, sur le site. Les heures supplémentaires peuvent être nécessaires lors de certains moments, basées sur les exigences du projet.
-

Travailler à Halifax

La ville d'Halifax est la plus grande ville de la côte est canadienne, avec ses vols directs vers la plupart des destinations majeures de l'Amérique du Nord et d'Europe, elle est le centre stratégique de l'Atlantique. Étant une des plus vieilles villes du Canada, Halifax présente un mélange d'architecture historique avec un mode de vie moderne, ce qui crée un centre-ville dynamique rempli de caractère et de beauté. Avec tous les services d'une grande ville, une vie culturelle bien établie et un coût de la vie abordable, Halifax est l'endroit où il fait bon vivre pour les gens de tous âges!

S'il vous plaît soumettre les documents suivants directement à :

seniorjobs@longtailstudios.com

- Lettre de motivation
- CV à jour
- S'il vous plaît référencez le titre de l'emploi – Testeur de jeux vidéo – Assurance qualité - Halifax, dans l'objet de votre e-mail.