

## **PROGRAMMEUR SENIOR COEUR – PS3**

**Dernière mise à jour:** Avril 2010

**Endroit:** Halifax

**Supérieur:** Directeur Technique/Lead Programmeur

---

### **Job Description**

Nous sommes à la recherche d'un Programmeur Senior Coeur – PS3 pour se joindre à notre équipe dynamique qui pourra prendre la responsabilité de développer des systèmes de bas-niveau (moteur de jeu) qui feront un usage optimal de l'architecture de la PS3. Il s'agit d'un poste permanent, à temps plein dans notre studio d'Halifax.

---

### **Principales tâches et responsabilités**

- Résoudre les problèmes d'exécution d'un jeu en respectant les contraintes techniques de la plateforme
  - Optimiser l'utilisation de la mémoire, en déplaçant les morceaux de code importants dans les SPU's (PS3), traitement multithread (*multithreading*) du code non-parallèle et s'assurer une haute fréquence de séquences (*frames*) et une expérience de jeu égale en ne sacrifiant pas les graphiques et la qualité audio.
  - Développer et optimiser du code et/ou le middleware sur PC et consoles de nouvelle génération
  - Concevoir et implémenter du code efficace et modifiable (en C++, C et assembleur)
  - Analyser la performance du code et optimiser celui-ci en conséquence pour une bonne utilisation de la mémoire et vitesse d'exécution.
  - Maintenir une bonne documentation
  - Planifier vos tâches efficacement en utilisant une méthode AGILE/SCRUM
  - Supporter l'équipe en améliorant et faisant le suivi du processus de développement
  - Mentorer les membres de l'équipe lorsque nécessaire
  - Contribuer à la stratégie technologique globale de la compagnie.
- 

### **Exigences**

- Connaissance sans pareil de la console PS3, de ses outils de développement et instructions
- Spécialiste dans au moins une aire de la programmation d'engins système
- Être en mesure d'identifier plusieurs solutions à des problèmes complexes et recommander la meilleure action à poser
- Expérience en traitement multithread (*Multithreading*)
- Excellente compréhension des *bottleneck CPU et GPU*
- Excellente compréhension de la programmation sensible à la performance (optimisations graphiques et de bas niveau)
- Mathématiques 3d
- Forte capacités en conception orientée-objet et efficacité en programmation C++ et débogage

- Passion pour la création et implémentation de bonnes solutions, pas seulement l'écriture de bon code
- Compréhension des pratiques d'ingénierie logicielle
- Écrire du code robuste et modifiable
- Discipliné et motivé avec une bonne éthique de travail et capable de travailler de manière autonome, rencontrer les échéanciers, prioriser et compléter de multiples tâches avec un haut niveau de qualité.
- Passionné par le domaine du jeu vidéo
- Intérêt et compréhension de la conception de jeu et des mécaniques
- Joueur d'équipe
- Bonnes habiletés de communication parlées et écrites

#### **Le candidat idéal possède:**

- Une excellente connaissance de la programmation sur PS3 et le développement de systèmes multifil/multi-cœurs
- Expérience préalable dans le domaine du jeu vidéo
- Expérience dans le développement sur plusieurs plate-formes
- Création d'outils et de processus automatisés
- Expérience dans le maintien de la performance du code par le profilage et l'optimisation
- Langues de script (LUA, Python, etc.)
- Expérience avec plusieurs moteurs de jeu et *middleware* (Ex : Unreal, Gamebryo, GFx, Havok)
- Familiarité à construire des *pipelines*
- Expérience en mentorat d'autres ingénieurs
- Connaissance du XML

#### **Expérience et scolarité:**

- 4 ans ou plus en développement de jeux, idéalement dans un rôle similaire
- 3 ans ou plus en programmation graphique
- Au moins un titre publié sur console (Xbox 360, Ps3, Wii, PS2, Xbox)
- Baccalauréat en science informatique ou équivalent

---

#### **Avantages offerts**

- Salaire de base concurrentiel
  - Programme d'avantages sociaux collectif incluant une protection familiale complète pour les soins médicaux, dentaires et d'optométrie
  - Vacances et jours de congés flexibles
  - Accès à un RÉER collectif
  - Une semaine de vacances payées entre Noël et le Jour de l'an
  - Rabais sur le laissez-passer de transport en commun
  - Remboursement des frais de déménagement et autres avantages pour les candidats provenant de l'extérieur de la ville ou du pays. (Nous vous assistons dans vos demandes de visa)
-

## Travailler à Halifax

La ville d'Halifax est la plus grande ville de la côte est canadienne, avec ses vols directs vers la plupart des destinations majeures de l'Amérique du Nord et d'Europe, elle est le centre stratégique de l'Atlantique. Étant une des plus vieilles villes du Canada, Halifax présente un mélange d'architecture historique avec un mode de vie moderne, ce qui crée un centre-ville dynamique rempli de caractère et de beauté. Avec tous les services d'une grande ville, une vie culturelle bien établie et un coût de la vie abordable, Halifax est l'endroit où il fait bon vivre pour les gens de tous âges!

---

Pour postuler envoyez les éléments suivants à l'adresse: [seniorjobs@longtailstudios.com](mailto:seniorjobs@longtailstudios.com)

- Lettre de présentation
- CV
- Veuillez référencer le titre **Programmeur Senior Cœur/PS3 - HALIFAX** dans l'objet de l'e-mail