

Animateur technique

Dernière mise à jour: Novembre 2009
Endroit : Halifax
Supérieur: Directeur Artistique

Vous cherchez une toute nouvelle expérience? Vous avez l'expérience et le leadership nécessaire pour donner une vision au projet ainsi que la passion nécessaire pour créer les meilleures expériences de jeu? Alors c'est vous que nous cherchons!

En tant qu'Animateur technique, vous serez en charge d'améliorer le processus d'animation et créer des « rigs » qui sont conformes aux spécifications techniques de l'engin et la plateforme. Vous serez également en charge de supporter l'équipe d'animation et modélisation du côté technique et vous assurer de toujours utiliser les meilleures pratiques.

Responsabilités

- Fournir des solutions uniques pour améliorer le processus créatif et d'animation dans un environnement collaboratif
 - Créer des « rigs » d'animation qui sont conformes aux spécifications techniques pour la plateforme et engin
 - Créer le flux d'états d'animation et les arbres de mouvements pour la plateforme et l'engin
 - Donner du support aux départements d'animation et de modélisation
 - Suivre la direction du directeur créatif, directeur artistique et autres directeurs
 - Rencontrer les échéances des projets fixés par le producteur et directeur artistique
 - Bâtir des solutions d'animation qui rencontrent les besoins du projet
 - Mentorer les autres artistes sur les meilleures pratiques, processus et procédures propres à la production d'animation
-

Exigences

- 4 ans ou plus d'expérience pertinente dans l'industrie du jeu vidéo
- Baccalauréat en arts
- Minimum d'un an d'expérience en tant qu'animateur technique sur console de présente génération
- Expérience préalable avec la capture de mouvements (MoCap), ses logiciels, outils, techniques et processus
- Très bonne connaissance et compréhension du processus de développement d'un jeu vidéo
- Démontrer une connaissance des processus et techniques de nouvelle génération, et leur application dans votre portfolio
- Solides habiletés de communication, verbales et écrites
- Efficacité à utiliser les outils standards de l'industrie tels que 3dsMax, MotionBuilder et

- une capacité à apprendre rapidement de nouveaux outils
- Passion pour l'industrie et compréhension des tendances et technologies de celle-ci
 - Connaissance de l'engin Gamebryo un plus
 - Excellentes habiletés interpersonnelles, de résolution de problèmes et analytiques
 - Capacité à travailler en équipe ou individuellement
 - Bilingue (Français et Anglais) un plus
-

Avantages offerts

- Salaire de base concurrentiel
 - Programme d'avantages sociaux collectif incluant une protection familiale complète pour les soins médicaux, dentaires et d'optométrie
 - Vacances et jours de congés flexibles
 - Accès à un RÉER collectif
 - Une semaine de vacances payées entre Noël et le Jour de l'an
 - Rabais sur le laissez-passer de transport en commun
 - Remboursement des frais de déménagement et autres avantages pour les candidats provenant de l'extérieur de la ville ou du pays. (Nous vous assistons dans vos demandes de visa)
-

Travailler à Halifax

La ville d'Halifax est la plus grande ville de la côte est canadienne, avec ses vols directs vers la plupart des destinations majeures de l'Amérique du Nord et d'Europe, elle est le centre stratégique de l'Atlantique. Étant une des plus vieilles villes du Canada, Halifax présente un mélange d'architecture historique avec un mode de vie moderne, ce qui crée un centre-ville dynamique rempli de caractère et de beauté. Avec tous les services d'une grande ville, une vie culturelle bien établie et un coût de la vie abordable, Halifax est l'endroit où il fait bon vivre pour les gens de tous âges!

Veillez soumettre les pièces suivantes à Seniorjobs@longtailstudios.com

- Lettre de présentation
- CV
- Portfolio dans un des formats suivants: URL,/Site web, Fichier ZIP de travaux ou CD.
- Veuillez indiquer le titre du poste **Animateur Technique – Halifax** dans l'objet de votre courriel.